



SHADOW OF THE COLOSSUS™

Londres, mars 2005 - Sony Computer Entertainment Europe a le plaisir d'annoncer la sortie le premier trimestre 2006 de Shadow of the Colossus™, une nouvelle aventure épique réalisée par les créateurs de ICO™ disponible en exclusivité sur PlayStation®2. Développé par Sony Computer Entertainment Japan (SCEJ), Shadow of the Colossus est un récit empreint d'une atmosphère menaçante qui se déroule dans des contrées inconnues.

Vous y incarnez un cavalier solitaire dont le destin est inextricablement lié à celui d'une jeune fille gisant inanimée sur l'autel d'un vaste temple. Cette jeune fille est désespérée, son âme est perdue et il n'existe qu'un moyen de la retrouver...

Poussé par une voix venue des cieux, vous vous lancez dans une quête périlleuse à la recherche d'énormes monstres errants qui hantent ce monde étrange. Vous seul pouvez détruire ces formidables colosses, et ainsi ramener la jeune fille à la vie.

Chaque créature est immense tant par la taille que par la force, le système de gestion de mouvement unique conçu pour ce jeu par l'équipe de développement restituant une incroyable profondeur de densité de mouvement. Le procédé « Organic Collision Deformation » permet au joueur d'empoigner et d'escalader les colosses avec précision. La furtivité sera, elle aussi, essentielle pour évoluer sur ces terrains dangereux en constant changement. Vous devrez gravir ces monstres terrifiants pour leur asséner le coup de grâce et leur faire mordre la poussière. Mais abattre de tels adversaires ne sera pas chose facile et il vous faudra d'abord découvrir comment les vaincre. Et le défi ne s'arrête pas là, car après en avoir abattu un, vous devrez vous mettre en quête du suivant...

Les monstres de Shadow of the Colossus™ ne sont pas la seule épreuve que vous rencontrerez ; le monde dans lequel ils évoluent représente un autre défi en soi. Accompagné d'Agro votre fidèle destrier, vous devrez explorer des plaines et des montagnes désolées, des campagnes luxuriantes, de sombres lacs, de vastes grottes et d'anciennes

ruines. Chaque colosse est unique et reflète son environnement. Chaque victoire vous rapproche de la découverte de votre destinée et du sort de cette jeune fille immobile et inconsciente.

Voyage envoûtant parsemé d'explorations, d'énigmes et de combats irréels, Shadow of the Colossus™ possède également le style graphique distinctif qui a contribué au succès de ICO™, faisant de cette aventure peuplée d'ennemis redoutables une des odyssées les plus pittoresques jamais vues sur PlayStation®2.

ICO™ est l'un des titres PlayStation®2 ayant rencontré le plus de succès. Renommé pour sa profondeur et l'expérience immersive qu'il procure, il a été salué comme l'un des meilleurs jeux jamais créés. Shadow of the Colossus™ va modifier la perception et repousser les limites du genre action-aventure encore plus loin. Esthétique, surprenant et passionnant, Shadow of the Colossus™ possède une dimension et une profondeur cinématographiques qui en font un nouveau standard dans les jeux d'action-aventure épique.

Développeur : SCEJ **Genre :** action-aventure épique

Nb. de joueurs : 1 **Plateforme :** PlayStation®2

Périphériques : manette analogique (DUALSHOCK®2), Memory Card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2)

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, basé à Londres, est responsable de la distribution, du marketing et des ventes de logiciels et de matériel PS One, PlayStation 2 sur 102 territoires à travers l'Europe, le Moyen-Orient, l'Afrique et l'Océanie. Fin décembre 2004, plus de 39 millions de PlayStation ont été exportées dans les pays soumis à la norme PAL, et plus de 100 millions dans le monde entier. Entre ses débuts européens le 24 novembre 2000 et la fin du mois de décembre 2004, plus de 29 millions de PlayStation 2 ont été exportées dans les pays soumis à la norme PAL, et plus de 81 millions dans le monde entier, ce qui fait de cette console le produit électronique domestique le plus vendu de l'histoire.

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques déposées, PS One est une marque commerciale de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques et tous les noms de marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Pour plus d'informations concernant les produits PlayStation, rendez-vous sur les sites <http://www.scee.com> et www.playstation.com